EDICIÓN ESPECIAL
CLUB NINTENDO
Electronic Game Show 2004
METROID®
PRIME 2
ECHOES
EJEMPLAR GRATUITO
NINTENDO
GAMECUBE™

¡QUE INICIE LA BATALLA!

DOS AÑOS HAN PASADO DESDE LA ÚLTIMA BATALLA DE SAMUS ARAN EN METROID PRIME. COMBATISTE CONTRA CLÁSICOS ENEMIGOS SEDIENTOS DE LA REVANCHA, PERO AHORA LA SITUACIÓN ES DIFERENTE. UNA NUEVA AMENAZA TE ESTARÁ ESPERANDO, ESCONDIÉNDOSE EN LAS SOMBRAS Y ACECHÁNDOTE A CADA MOMENTO. ¿DE QUIÉN SE TRATA? ¿QUÉ OTROS PELIGROS TE AGUARDAN EN TU NUEVA MISIÓN? ENTÉRATE DE ESO Y MÁS A CONTINUACIÓN.



METROID PRIME 2 ECHOES

TEEN

Violencia animada

EL ORIGEN DE LA AMENAZA

En la segunda aventura de Samus Aran en el Nintendo GameCube, visitaremos lugares de aspecto conocido, pero infestados de nuevos peligros y misteriosos caminos por recorrer. Es el planeta Aether, último sitio de donde se recibió señal del escuadrón Bravo —desaparecidos en acción al perseguir a un grupo de piratas—. Allí debes usar tus habilidades para enfrentar lo inesperado; sin embargo, pronto te enteras de las condiciones del lugar. Hay dos tipos de zonas: la luz, controlada por los Luminoth, y la oscuridad, gobernada por la raza Ing, seres extraños que estarán esperando tu llegada para destruirte. Sí, tal como lo imaginaste, ¡enemigos más poderosos requieren nuevas armas!, y como un gesto fraternal, los Luminoth te proporcionarán todo el equipo que requieras para erradicar a la malvada especie Ing y evitar que destruyan los generadores de energía que evitan el colapso del planeta.



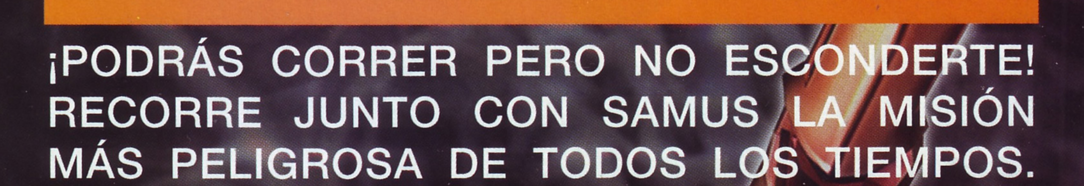


A través del tiempo has ganado la suficiente experiencia para sobrepasar cualquier adversidad; venciste a Mother Brain, Kraid y a Ridley en sus propios terrenos y de igual forma debes pelear contra las nuevas amenazas, pero no será fácil; ¡el Dark Samus estará tras de ti! ¿Quién es ese temerario rival? Nada más y nada menos que un ser basado en tu imágen, habilidades y poderes que analizará tus movimientos para darte una buena lección. A lo largo de tu misión debes encontrar nuevas armas y equipo especial para salir avante en esta contienda.



MULTIPLAYER

Por primera vez en la saga de Metroid, Nintendo diseñó un ambiente de combate multiplayer similar a lo visto en juegos como **Quake**, **Unreal** y **Turok**, entre otros. Lo maravilloso es la facultad de usar todo tipo de armas y habilidades de Samus: desde transformarte en Morph Ball, hasta usar misiles y bombas para hacer añicos a tus oponentes. Cuatro personas pueden participar en la opción Death Match, recorriendo los extensos escenarios basados en las zonas geográficas del planeta Aether



¡PODRÁS CORRER PERO NO ESCONDERTE! RECORRE JUNTO CON SAMUS LA MISIÓN MÁS PELIGROSA DE TODOS LOS TIEMPOS.

INNOVACIÓN PORTÁTIL

En estos tiempos tan competitivos, tal pareciera que la carrera se mide en polígonos, cinemas y espectacularidad; pero quien marca el paso de manera definitiva es Nintendo, y el nuevo sistema portátil DS es una muestra contundente de esto. Sabemos de antemano que el uso de dos pantallas no es algo tan novedoso, pero indudablemente lo es la interacción entre ambas, para llevar al videojugador a un nuevo nivel más allá de lo conocido hasta ahora. Pero no sólo se trata de poner dos pantallas: estamos hablando de romper las barreras existentes gracias a la nueva tecnología, como la opción de jugar varias personas a la vez sin cables de por medio, y otros detalles más que te mencionaremos a continuación.

NINTENDO DS™

PANTALLA SENSIBLE AL TACTO

La pantalla inferior tendrá otro tipo de uso: además de proyectar el juego, servirá para que anotes cosas como si tu DS fuera una Palm. Podrás manipular ciertos objetos en pantalla como inventarios, menúes y muchas cosas más. Algunos juegos prometen usar la pantalla sensible de manera que sea una nueva dimensión de juego. Por ejemplo, resolver algunos acertijos clásicos de los títulos RPG y de aventuras o, inclusive, la posibilidad de que puedas escribir y charlar con tus amigos al mismo tiempo que juegas en la pantalla superior.

MICRÓFONO

Este aditamento permitirá a los desarrolladores crear juegos que utilicen el reconocimiento de voz, justo como el título Hey you Pikachu!, en el que puedes decirle al personaje qué hacer y hacia dónde ir con órdenes verbales. Esto abre nuevas fronteras, como poder platicar con algún otro jugador durante un encuentro en un juego múltiple, con la interacción y la posibilidad de juegos cooperativos más complejos que los existentes.

GRÁFICOS EN 3D

El nuevo *engine* de este poderoso sistema puede producir impresionantes gráficos rendereados en 3D, que sobrepasan por mucho lo que vimos en nuestros N64. Los juegos correrán a 60 *frames* por segundo, además de poder crear efectos impresionantes como niebla e inclusive Cel Shading.

¡CORTA LOS CABLES!

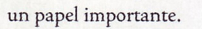
El DS incluirá un sistema de conexión inalámbrica con un alcance de 10 metros aproximadamente, para un máximo de 16 jugadores simultáneos. La respuesta será en tiempo real y consumirá muy poca batería. Los propietarios de DS podrán charlar con sus amigos y participar en diversos juegos que sean compatibles sin necesidad de tener ni un solo cable. Dependiendo de los licenciatarios y desarrolladores, los títulos tendrán la opción de ser compatibles con este sistema y que varias personas puedan competir simultáneamente, aunque no todos tengan la tarjeta.

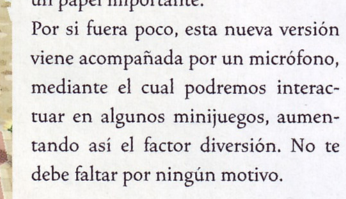


NINTENDO GAMECUBE

MARIO PARTY 6

Vuelve toda la emoción de los juegos de tablero al Nintendo Gamecube con Mario Party 6. En esta ocasión contaremos con 75 minijuegos nuevos, repartidos en 6 tableros. Pero no te preocupes; conforme avances en el título, podrás habilitar más tableros, y por si se te hicieron pocos, también más minijuegos. Uno de los factores que debes tomar en cuenta en esta ocasión para salir victorioso de los tableros, será el del tiempo; así es, en esta ocasión influirá bastante si juegas de día o de noche.Algunos personajes tienen habilidades distintas que sólo puedes utilizar en determinados momentos, por lo que la estrategia jugará





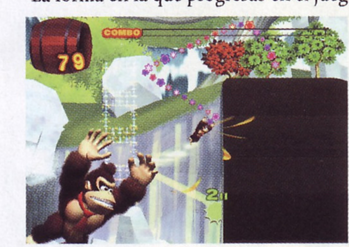
un papel importante.

Por si fuera poco, esta nueva versión viene acompañada por un micrófono, mediante el cual podremos interactuar en algunos minijuegos, aumentando así el factor diversión. No te debe faltar por ningún motivo.

DONKEY KONG: JUNGLE BEAT

Si creías que tú Bongo Controller sólo te serviría para juegos musicales, estás muy equivocado y muestra de ello es Donkey Kong Jungle Beat, un título del género de plataformas, que se juega por medio del Bongo Controller. La historia no es muy innovadora que digamos; una fuerza desconocida ha secuestrado a varios miembros de la familia Kong, por lo que tu deber será guiar al único primate que no fue secuestrado, a rescatarlos. Nos referimos a Donkey Kong.

La forma en la que progresas en el juego es muy original; si quieres que Donkey



avance, golpeas el Bongo derecho; si deseas que retroceda, golpeas el izquierdo; dependiendo de la intensidad de los golpes, será la velocidad con que lo haga, y cuando necesites saltar, debes presionar ambos Bongos al mismo tiempo.

MARIO POWER TENNIS

Juegos de tennis hay muchos, pero como Mario Tennis ,pocos. Nintendo logró mezclar de una manera perfecta la rápidez del deporte blanco con el carisma de sus personajes clásicos como Luigi, Donkey Kong, Bowser y Wario, entre otros, dando como resultado un juego extrmadamente divertido, sobre todo cuando los juegas con cuatro personas más al mismo tiempo. Para esta nueva versión, se han agregado nuevas canchas, y algunos personajes nuevos, pero lo más atractivo de este título es que todos los personajes cuentan con un *superpoder*, que puedes utilizar para pegarle a la pelota más fuerte o para colocarla mejor.



A diferencia de la versión anterior para Nintendo 64, ahora contamos con un modo de historia, en donde luego de algunos partidos normales, deberemos enfrentar a enemigos bastante fuertes como *The Piranha plant*.

RESIDENT EVIL 4

Los hechos ocurridos en Raccoon City fueron sepultados en el olvido y la corporación Umbrella no existe más; Leon S. Kennedy ahora es un agente de seguridad encargado de una difícil misión; la hija del presidente, Ashley Granham, fue raptada y se ha localizado a los captores en Europa, en un pequeño pueblo español, y como imaginas, Leon irá a ese lugar para descubrir qué hay detrás.

Los ambientes del juego están generados en tiempo real y no serán digitalizaciones como en versiones anteriores. Esto trae consigo un cambio en el modo



de juego. Para empezar, mediante el botón A realizaremos varias acciones, como correr, brincar, empujar o atacar; muy al estilo de los últimos juegos de Zelda. Con estas acciones, Capcom planea renovar la serie y reinventar el género del *survival horror*, que a últimas fechas había perdido ingenio.

STAR FOX

Han pasado varios años desde la aventura que el equipo Star Fox vivió en Dinosaur Planet; todo parece estar en paz, pero se detectó una extraña energía que crece rápido, localizada en el sistema Lylat, por lo que el equipo de mercenarios más famosos del universo es enviado a investigar qué o quién genera la energía.

Para fortuna del equipo, ahora cuentan con la ayuda de Crystal que, como recuerdas, es la princesa del Dinosaur Planet. Los escenarios recreados para el juego ¡son asombrosos! Todas las escenas te dejan con la boca abierta, sobre todo

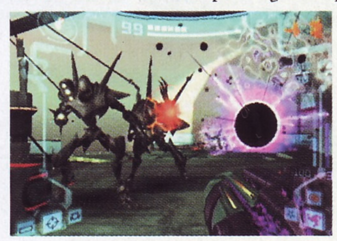


las misiones del espacio exterior, donde se logra una profundidad increíble. A todo esto hay que agregar que el modo multiplayer de Star Fox 64 fue mejorado y ahora puedes elegir nuevas armas y escenarios para competir con tus amigos.

METROID PRIME 2: ECHOES

Después de los acontecimientos de Tallon V, Samus recibe una nueva señal de alarma, la cual viene de un planeta nunca antes explorado de nombre Aether. Al llegar ahí, su nave se avería de una manera bastante misteriosa, por lo que se decide a investigar qué es lo que está pasando, y se encuentra con que una extraña materia de nombre Luminoth está absorbiendo la energía del planeta y de todos los seres vivos en él.

Cuando Samus intenta acercarse a la esfera de energía que se ha creado, es absorbida ella también; pero logra escapar, el único problema es que Luminoth



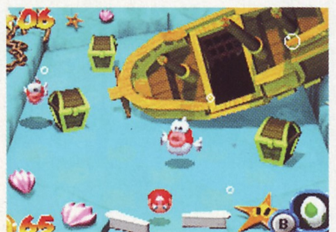
ha creado a otra Samus, una Samus oscura, que no se detendrá ante nada sino hasta verte eliminado. En cuanto al *Gameplay*, el cambio más notable es que ahora algunas de tus armas contarán con una barra de energía, por lo que debes usarlas sólo cuando sea necesario.

GAME BOY ADVANCE

MARIO PINBALL LAND

Una vez más, Bowser ha secuestrado a la princesa Peach, pero en esta ocasión la ha llevado a una dimensión totalmente distinta. Como era de esperarse, Mario se da a la tarea de rescatarla, pero debido a los poderes de la dimensión en donde se encuentra prisionera la princesa, Mario se convierte en una esfera, y de esa manera debe recorrer los diversos escenarios, para derrotar a Bowser y llevar sana y salva a Peach de regreso al Mushroom Kingdom.

En los distintos tableros, obtendrás monedas de acuerdo con la habilidad demostrada en los mismos, el cual puedes utilizar para comprar nuevos tableros



o *items* como homgos, estrellas y tubos, que te ayudarán a terminar los escenarios más fácilmente. Mario Pinball es un juego sumamente divertido que te mantendrá entretenido por horas. Te lo recomendamos si quieres probar algo diferente.

DONKEY KONG COUNTRY 2

King K. Rool secuestró a Donkey Kong, y Diddy debe ir en su ayuda; por fortuna, no estarás solo, ¡Dixie Kong estará a tu lado! Ella es una primate con habilidades distintas a las tuyas, las cuales debes dominar para abrirte paso en las distintas misiones del juego.

Esta versión es una mejora del título que salió hace varios años en el Super Nintendo, pero como se ha convertido en una costumbre, le agregaron varios extras para hacerla más atractiva a las nuevas generaciones, entre los cuales destaca la



opción multiplayer -hasta cuatro personas participan en los minijuegos-. En cada nivel se escondió la Hero coin, que sólo los mejores videojugadores podrán encontrar. ¿Crees tener la habilidad necesaria para conseguir todas las monedas?

FINAL FANTASY I & II: DAWN OF SOULS

Pocas sagas han perdurado tanto en los videojuegos como Final Fantasy, la cual se ha mantenido en el gusto de los jugadores gracias a las emotivas historias que maneja y a su música majestuosa. Ahora, después de varios años, SquareEnix decidió realizar una adaptación de los primeros dos juegos de la serie, que originalmente salieron en el NES.

Los dos títulos fueron adaptados a la perfección; además, les agregaron cinemas



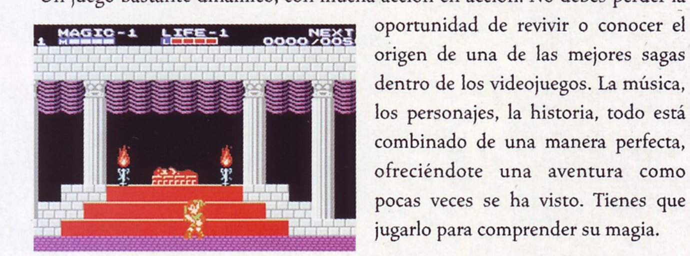
que disfrutarás en momentos estratégicos, logrando avivar el sentimiento de drama o alegría. Una de las nuevas opciones te permite ver a los monstruos que venciste en ambos títulos, como si se tratara de un Pokedex. Si no pudiste jugar estas dos joyas, no dejes pasar esta oportunidad.

CLASSIC NES SERIES

En esta nueva edición de los juegos de Nintendo podrás encontrar títulos clásicos como Super Mario Bros, Castlevania, Pac-man, Donkey Kong, Ice Climber y muchos más.

ZELDA II: THE ADVENTURE OF LINK

Este es uno de los títulos de la serie clásica de juegos para el Game Boy Advance. Un juego bastante dinámico, con mucha acción en acción. No debes perder la



oportunidad de revivir o conocer el origen de una de las mejores sagas dentro de los videojuegos. La música, los personajes, la historia, todo está combinado de una manera perfecta, ofreciéndote una aventura como pocas veces se ha visto. Tienes que jugarlo para comprender su magia.

GRAND THEFT AUTO ADVANCE

Fue mucho tiempo el que tuvimos que esperar para poder tener en nuestras manos una adaptación del popular juego de Rockstar Games. Pero toda esa espera ha valido la pena, y es que no se trata de una simple adaptación como muchos pensaron, sino de una aventura completamente nueva. Es asombroso el trabajo que los cuates de Rockstar Games han realizado, ya que lograron recrear Liberty City completita; no faltó un solo detalle. Al igual que en otros títulos del género, como True Crime Streets of L.A, puedes tomar los autos que quieras, entrar a varios lugares, todo con el fin de ser el mejor criminal de la ciudad.



En los encuentros con la policía, controlas al personaje con la cruz direccional, y con el botón R pones la mira, lo que te hace más fácil terminar con la justicia. Si te gustaron juegos como Driver para el Game Boy Color, te lo recomendamos.

THE LEGEND OF ZELDA: THE MINISH CAP

Link paseaba tranquilamente por el bosque, cuando encontró un misterioso gorro que, al ponérselo, le permite encogerse. De esta manera descubre una aldea miniatura llamada Minish. Los habitantes de dicha aldea le piden ayuda, ya que fueron víctimas de un temible mal; Link acepta y ahora deberá visitar ambos mundos: normal y miniatura, para encontrar pistas que lo lleven a resolver la problemática de la gente del pueblo Minish.


Deberás recorrer distintos pueblos para obtener la localización de los calabozos, en los que encontrarás *items* para acceder a distintas áreas; pero no te bases sólo en ellos; recuerda que la mayoría de acertijos se resolverán con ayuda de tu nuevo gorro.

tocar es bueno

21/11/2004




METROID 1989/NES
La primera y original aventura de Samus se llevó a cabo en el sistema favorito de 8 bits en la década de los años 80. Su buen gameplay y su considerable grado de dificultad lo convirtieron en un éxito rotundo que dio pauta a nuevas jornadas estelares en los siguientes sistemas de Nintendo.
METROID II RETURN OF SAMUS 1991/GB
Dos años más tarde, la cazarecompensas favorita de los videojuegos hizo su arribo al sistema portátil consentido, el Game Boy. Return of Samus conservó todos los elementos que hicieron grande a la primera versión, y además incluyó muchos retos nuevos y laberínticos escenarios que dejaron satisfechos a los fans de Metroid.
SUPER METROID 1994/SNES
Sin lugar a dudas, uno de los mejores juegos para el SNES fue Super Metroid, en el que nuestra heroína Samus debía recorrer un planeta con zonas como cavernas, áreas heladas, con fuego, etc. El objetivo: encontrar y eliminar a un Metroid (parásito capaz de robar la energía de seres vivos) que escapó de un laboratorio espacial.
METROID PRIME 2002/GCN
A diferencia de títulos anteriores, éste se desarrollaba en una perspectiva de primera persona, lo cual representó un gran respiro en la serie; y lo mejor es que nunca deja de ser un juego de aventura, donde tienes que explorar el planeta Tallon V para descubrir los misterios que hay detrás del Phazon, que dio origen al Metroid Prime.
METROID FUSION 2002/GBA
El renacimiento de **Metroid** en un sistema portátil. Al ser creado por el equipo original de los anteriores juegos, **Metroid Fusion** ha causado gran sensación. Como de costumbre, Samus inicia su misión con un equipo austero y tu deber es conseguir lo necesario para erradicar de la faz del planeta a una raza invasora de poderosos parásitos antes de que sea demasiado tarde.
METROID ZERO MISSION 2004/GBA
Si pensaste que ya todo estaba escrito en la historia de **Metroid**, ¡estás equivocado! Nintendo nos transporta a una misión de riesgo máximo como en la versión del NES, pero ahora con gráficos sorpendentes y un gran *soundtrack*.
METROID®
PRIME 2
ECHOES
15-11-2004
CLUB NINTENDO
NINTENDO GAMECUBE™